|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Visión:**  Nuestro proyecto es un aplicativo para los estudiantes de la institución educativa Barrio San Nicolás. Se trata de una aplicación orientada a los cuidados que debemos tener con el medio ambiente, y a la conservación de este. A través de esta herramienta, los estudiantes podrán poner en práctica sus conocimientos por medio de juegos y teorías divertidas. Además, queremos que esta aplicación sea un material de apoyo para los docentes de la institución. | | | |
| **Interesados**  ANCAWIJU. Creadores del proyecto.  Estudiantes de la institución educativa Barrio San Nicolás.  Profesores de la Institución.  Politécnico Jaime Izasa Cadavid. | **Necesidades**  **\***Generar interés en los estudiantes, por la conservación y cuidado del medio ambiente.  **\***Concientizar a la comunidad educativa, por el buen reciclaje.  **\***Captar la atención de los estudiantes, a través de una aplicación divertida. | **Características del producto**  **\***Permite a los estudiantes poner en práctica sus conocimientos.  **\***La parte teórica, les permite a los docentes tener un medio de apoyo al momento de hablar del tema. | **Beneficios**  **\***Brinda apoyo a los docentes y estudiantes.  **\***Capta la atención de los estudiantes por medio del juego.  **\***Creamos conciencia por el cuidado del medio ambiente.  **\***Mejora la calidad de vida, tanto del planeta como la de nosotros. |